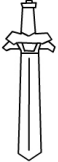



Параметры стартового оружия, закреплённого на Боевой опоре:

	Палаш одноручный меч	Содержит Способность [изучение: 2 EA]
	АТАКА 2/3/4/4 РАДИУС 1	Блеск Стали 3 ОЗ Аспект Жизнь Эффект (только с оружием типа меч): вы проводите обычную атаку оружием и накладываете на цель Ауру Слепоты*.
Ранг 1		
Цена: 60 ЗМ Разбор: 4 Сферы Сборка: 6 Сфер Овна		

*Слепота: при совершении атаки бросьте D6, если выпало 1, 2 или 3, то ваша атака промахивается. Аура разряжается после трёх случившихся по её вине промахов или наложения следующей такой же Ауры.

	Резец одноручный кортик	Содержит Способность [изучение: 3 EA]
	АТАКА 0/1/2/5 РАДИУС 1 БОНУС +2 ОМ	Канал Силы 3 ОМ Аспект Мана Персональный эффект: вы накладываете на себя Ауру Заточенных лезвий*.
Ранг 1		
Цена: 50 ЗМ Разбор: 4 Сферы Сборка: 4 Сферы Тельца, 2 Сферы Льва		

*Заточенные лезвия: когда вы кинули D4 на повреждения, атакуя оружием с типом кортик, то можете заплатить 1 ОМ, чтобы увеличить значение кубика на 1 (можно сделать этот эффект несколько раз для одной атаки). Действует до конца боя, множественные Ауры не складываются.

Приёмы

Специальные правила

Боевая опора Бурояра (Театральный предмет)

Если вокруг становится темно, то сильный зелёный свет исходит от этой вещи.

Тактические эффекты:

Данный предмет позволяет закрепить на себе два любых одноручных оружия с типами кортик или меч. Для того, чтобы прикрепить к опоре одно оружие требуется потратить 30 минут и иметь хотя бы один пункт в Козероге. Для снятия каждого оружия с опоры требуется по 10 минут.

На старте игры Фобин уже прикрепил к опоре Палаш и Резец.

Боевая опора считается уникальным двуручным оружием, атакующим в радиусе 1, и принадлежащим к типам меч и кортик одновременно. Во время атаки, уже после броска кубика на выяснение позиции, опора позволяет выбрать, каким из двух оружий входящих в её состав будет нанесён основной удар. После этого второе оружие опоры (которое не было выбрано) наносит сверхъестественные повреждения равные своему рангу одной любой цели в радиусе 1 от того существа, которое получило основной удар (само это существо тоже может стать второй целью).



ФОБИН БУРОЯР

"В очередной пасмурный день мрачные думы посетили талантливого изобретателя. Родной Лихоран уже настолько приелся Фобину, что всё вокруг вызывало в нём раздражение: мешанина звуков с улицы, тесная мастерская, унылый вид из окна.

Он так и сидел в грустной задумчивости, покуривая трубку, когда в окне внезапно промелькнул заходящий на посадку воздушный корабль. И тут Фобин вдруг ясно понял, что пришло его время отправиться в путешествие".

Игрок _____

Биография «грибочеловек», «во время сна превращается в большой неподвижный гриб», «Лихоранский изобретатель», «обожает курительную смесь», «начинающий путешественник»

Театральные

предметы походная одежда, Боевая опора Бурояра, трубка с курительной смесью

характеристики

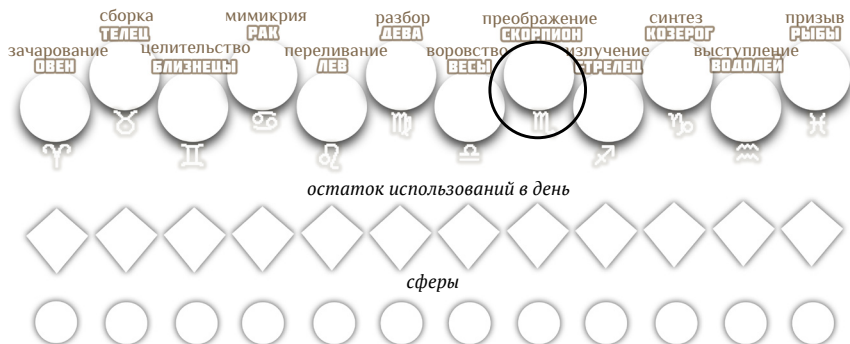
ЛОВКОСТЬ	ТЕЛО
РАЗУМ	ИНТУИЦИЯ

Стартовые значения
Характеристик:
Ловкость -1, Тело -1,
Разум 0, Интуиция 2

Уровень Вехи

Стартовый
уровень Вехи: 1

ТАИНСТВА



Родной Знак персонажа Скорпион

Титул

Известные
титулы

Стартовые значения
Тайнств:
3 в Скорпионе,
1 в Козероге

Стартовые Сферы:
1 Сфера Овна,
2 Сферы Рыб

база бонус осталось
ОЗ
Очки здоровья

ДЗ
Душевное здоровье

ОМ
Очки маны

Базовые значения
боевых параметров:
Очки здоровья 12,
Душевное здоровье 12,
Очки маны 7,
Скорость 3

СКОРОСТЬ

резерв очков действия

ФЗ
ФИЗИЧЕСКАЯ ЗАЩИТА

АМ
АНТИ-МАНА: ЗАЩИТА ОТ ОГНЯ И ВОЗДУХА

АЖ
АНТИ-ЖИЗНЬ: ЗАЩИТА ОТ ЗЕМЛИ И ВОДЫ

АВ
АНТИ-ВРЕМЯ: ЗАЩИТА ОТ СВЕТА И ТЬМЫ

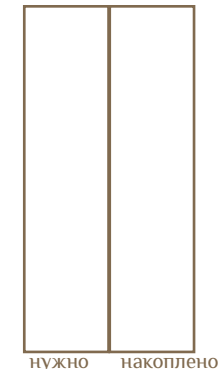
АД
АНТИ-ДУША: ЗАЩИТА ОТ ЗВУКА И СИЛЫ

Боевой архетип «Медиум»

Заблокированные физические повреждения можно как угодно распределить между Очками здоровья и Душевным здоровьем.
Заблокированные магические повреждения целиком погашаются.



ЕДИНИЦЫ АСПЕКТА



Стартовое оружие, закреплённое на Боевой опоре:

Палаш (одноручный меч, руки, 1 ранг).
Резец (одноручный кортик, руки, 1 ранг). Бонус: +2 Очка маны.

Стартовая экипировка:

Колпак (голова, 1 ранг). Анти-Мана +1, Анти-Жизнь +1.
Кожаная куртка (грудь, 1 ранг). Физическая защита +1.