


Параметры стартового оружия:

| | | | |
|---|--|--|--|
| Стекланный orb одноручный шар | | Содержит Магию [изучение: 4 ЕА] | |
|  | АТАКА -/0/1/3 РАДИУС 1 от себя или союзника | Анафема 4 ДЗ <i>Аспект Душа</i> Эффект: вы накладываете Ауру Созвучия* на любую цель в радиусе 5. | |
| Ранг 2 Цена: 150 ЗМ Разбор: 4 Сферы Сборка: 6 Сфер Тельца, 5 Сфер Весов | | | |

*Созвучие: если вы получаете повреждения, которые не являются сверхестественными, Мистическими или относящимися к Аспекту Душа (Звук или Сила), то вдобавок получите такое же количество повреждений Звук-ом. После этого Аура разряжается, если тот, кто её наложил, не потратит 2 ДЗ на сохранение эффекта. Множественные Ауры складываются.

Приёмы

Специальные правила

Невозможная тайна (театральное)

При наступлении полуночи любые события связанные с Энигмой стираются из памяти всех живых существ. Знакомые не узнают героя. Этот эффект не всегда работает стабильно.

Секреты притягиваются (театральное)

На расстоянии 10 метров от себя Энигма чувствует все предметы, которые были спрятаны их владельцами. Ощущения эти тем сильнее, чем выше было желание владельца всё сохранить в тайне.

Уникум (тактическое)

За два Очка действия Энигма может телепортироваться на незанятую клетку, которая находится в радиусе 1 от любого из союзников.

Энигма несёт с собой два Театральных предмета:

Иная материя Цена 5300 ЗМ

Гладкий чёрный шар, наполненный разноцветными плавающими звёздочками.

Позволяет владельцу 1 раз на 10 минут в день выпасть из окружающих его связей: героя временно не видят, не знают, не помнят и не слышат.

Пирамидка Тик Цена 777 ЗМ

Лёгкая пирамидка из малахита, внутри что-то позвякивает и гремит.

Из этого предмета периодически, до нескольких раз в день, может сочиться разнообразная жидкость (решение о том, когда это происходит и что это была за жидкость, принимает Мастер): родниковая или болотная вода, слизь, уксус.



ЭНИГМА

"Древние тайны и секреты часто желают оставаться неразгаданными, но не всем это удаётся".

Игрок _____

Биография «таинственное существо»

Театральные

предметы плащ, Иная материя,
Пирамидка Тик

характеристики

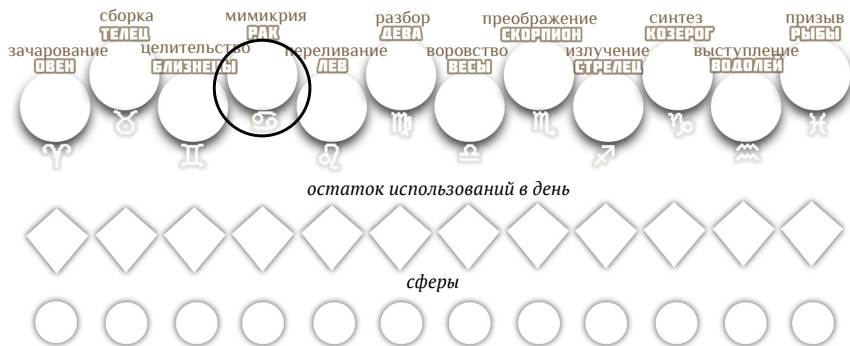
| | |
|----------|----------|
| ЛОВКОСТЬ | ТЕЛО |
| РАЗУМ | ИНТУИЦИЯ |

Стартовые значения
Характеристик:
Ловкость 2, Тело 0,
Разум -2, Интуиция 0

Уровень Вехи

Стартовый
уровень Вехи: 1

ТАИНСТВА



Родной Знак персонажа Рак

Титул

Известные

титулы в начале игры может взять такой же
Титул, который уже известен одному из
союзников

Стартовые значения
Тайнств:
3 в Раке,
1 в Овне

Стартовые Сферы:
7 Сфер Рака

база бонус осталось
ОЗ
ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

ДЗ
ДУШЕВНОЕ ЗДОРОВЬЕ

ОМ
ОЧКИ МАНЫ

Базовые значения
боевых параметров:
Очки здоровья 10,
Душевное здоровье 20,
Очки маны 6,
Скорость 3

СКОРОСТЬ

резерв очков действия

ФЗ
ФИЗИЧЕСКАЯ ЗАЩИТА

АМ
АНТИ-МАНА: ЗАЩИТА ОТ ОГНЯ И ВОЗДУХА

АЖ
АНТИ-ЖИЗНЬ: ЗАЩИТА ОТ ЗЕМЛИ И ВОДЫ

АВ
АНТИ-ВРЕМЯ: ЗАЩИТА ОТ СВЕТА И ТЬМЫ

АД
АНТИ-ДУША: ЗАЩИТА ОТ ЗВУКА И СИЛЫ

Боевой архетип «Ловкач»

Любые заблокированные повреждения снижают Душевное здоровье.

РУКИ

АКСЕССУАР

АКСЕССУАР

АКСЕССУАР

АКСЕССУАР

ЕДИНИЦЫ АСПЕКТА

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|

нужно накоплено

Стартовое оружие:
Стеклянный орб (одноручный шар, 2 ранг).

Стартовые аксессуары*:
3 Кольца Жизни. Каждое даёт бонус +3 к Очкам здоровья Энигмы.

* по странной причине у героя нет слотов под голову и грудь, но есть 4 слота под аксессуары