

# Глава 1.4

## История

### Соединенного Королевства

---

Соединенное Королевство — чрезвычайно молодое и еще очень незрелое государство, число образованных людей в нем невелико. Практически только высокоученые мужи представляют историю королевства в какой-то мере полно — остальные пользуются легендами и преданиями.

Историческая наука в Грифонах толком не сформировалась, так что при изучении анналов и хроник постоянно наталкиваешься на описательный подход — кто что сказал да что сделал. Нигде не найти причин тех или иных событий, а роль личности в истории явно преувеличена.

Кроме того, многие источники погибли в огне войн или просто пожаров, таких частых в средневековых городах. Накладывает свой отпечаток и повальная безграмотность мирского населения, часто записи об исторических событиях ведутся монахами и оформляются как религиозные нравоучения.

Посему следует относиться критически к изложенной ниже истории Соединенного Королевства — она составлена по множеству различных источников, порой противоречащих друг другу, порой претенциозных, порой носящих откровенно пропагандистский характер. Тем не менее, именно так образованный грифон представляет историю своей страны.

Последние шестьдесят лет составляют *игровой период* — время, в рамках которого я предлагаю играть. Именно в эти годы королевство представляло собой то, что описано в предыдущих главах. Я не обязываю вас привязываться к конкретному году; более того — вы, конечно, можете не соблюдать «историческую достоверность». Это значит что в игре описанные исторические события *можно* менять если вам так удобно или просто интересно.

---

#### Исход из Лигии

В незапамятные времена святые люди Юлий Смиренный, Марк Воитель и Гуннар Книжник принесли свет истинной веры язычникам Лигии. Долгие годы провели они в тяжких трудах среди неблагодарной черни, проповедуя, увлекая своим примером, а порой и принуждая силой. И через долгое время вера в Единого укрепилась во многих душах.

Противились тому властители Лигии, а все они были закоренелыми язычниками, злодеями, слугами Нечистого и колдунами. Многие годы

поклонники истинной веры подвергались гонениям, жестоким пыткам и казням. Сонмы мучеников приняли смерть в той страшной земле.

И случилось так, что родился в Лигии праведный человек по имени Андальф<sup>1</sup>. Это был отважный воитель и ревностный поклонник истинной веры. Он много скитался по родной стране и видел многие притеснения верующих от несправедливой власти колдунов и язычников.

И тогда Андальф призвал к себе десять своих самых преданных слуг и велел им идти во все

---

<sup>1</sup> В некоторых источниках — Антвильф.



края Лигии и нести весть, чтобы собрались все истинно верующие и взяли с собой свои семьи и скарб и оружие. И вскорости собралось неисчислимое воинство верующих на Зеленом острове, где некий святой человек ограждал их от гнева язычников и злой ворожбы.

Там был построен флот из тысячи кораблей, на которые сели верующие и препоручили себя Единому, а корабли — ветру и течению. И такая была воля Вседержителя, чтобы плавание было удачным, и все корабли добрались до благодатного берега. И тогда верующие остались в той земле и стали жить под управлением праведного Андудльфа.

А в той земле жили также свирепые орки, чтившие своих ложных богов. И когда один святой человек пошел к ним проповедовать, они схватили его и жестоко убили. Узнав об этом, Андудльф скоро собрался, скликал людей и пошел войной на орков и всех их истребил, а землю поделил между самыми храбрыми своими воинами.

И случилось так, что Андудльф и сто его вернейших слуг погнались за орками через чащи и заблудились. Они скитались без еды и питья три недели, и половина слуг Андудльфа погибла. Наконец их взорам предстала поляна, на которой стоял огромный камень, и на нем сидел грифон, существо с головой и крыльями орла и телом барса. Так величествен и ужасен был вид этого существа, что слуги Андудльфа попятнулись и хотели бежать. Грифон же заговорил человеческим голосом.

Внимая его речам, Андудльф и его спутники скоро уверились, что перед ними не чудовище, но посланник Божий. И грифон изрек проро-

чество, что скоро Андудльф истребит своих врагов и станет правителем над всеми народами на триста миль вокруг. И сказав это, грифон удалился, а возле камня Андудльф нашел прекрасную золотую корону.

В тот же год сбылось пророчество, и Андудльф стал королем над своим народом и другими народами вокруг. Орки же были истреблены и рассеяны и бежали в другие земли. Андудльф же принял имя Андудльф Грифон и сделал священное существо своим гербом.

#### **Замечания**

Сведения о происхождении грифонов носят отчетливо легендарный характер. Приведенный текст является кратким пересказом «Хроники праведного Андудльфа» из «Королевского кодекса». Я постарался сохранить особенности изложения, которые ярко характеризуют текст.

Все короли Соединенного Королевства возводят свой род к Андудльфу Грифону.

О том, что грифоны действительно ведут род от беглецов из Лигии, косвенно свидетельствует некоторое сходство грифонского и лигийского языков.

Эта легенда ярко иллюстрирует причины традиционной неприязни к иноверцам вообще и к лигийцам в особенности. Также легко понять, почему любое волшебство считается грифонской церковью богомерзким и находится в Соединенном Королевстве под запретом.

На территории королевства близ Валанжа находится так называемый Срединный камень. Местные предания утверждают, что

именно возле него Андальф повстречался с грифоном. Так это или нет, проверить невозможно, но именно от этого камня отсчитываются мили дорог.

От Исхода и встречи Андальфа с грифоном ведется отсчет времени в летоисчислении Соединенного Королевства. Эти времена отстоят от текущего момента грифонской истории приблизительно на шестьсот лет. Даты традиционно отмечаются «от Исхода» (aE) или «от Грифона» (aG), что одно и то же. Мы в тексте применяем обозначение aG<sup>2</sup>.

Интересно отметить, что традиционное изображение короны на иконах св. Андальфа не соответствует не только той короне, которую носят нынешние короли, но даже традиции изображения королевских регалий на миниатюрах в летописях. Образованные люди предполагают, что корона Андальфа либо была захоронена вместе с ним, либо была утрачена в глубинах начальных времен королевства.

В разных уголках королевства бытует множество местных легенд об исходе, порой сильно противоречащих друг другу.

---

<sup>2</sup> Это обозначение избрано только ради единообразия, чтобы избежать путаницы.



## Св. Марк Воитель, покровитель Грифонов

Житие этого святого отличается крайней запутанностью. Отчасти это объясняется тем, что времена, в которые жил св. Марк, отдалены от текущего момента более чем на шестьсот лет.

В какие годы он жил, сказать почти невозможно. Житие указывает, что Марк родился в семье рыбака, который исповедовал Истинную веру. Вместе с тем говорится, что он якобы принимал участие в битвах против Народа Кошек (видимо, имеются в виду ши). Самыми известными деяниями св. Марка можно считать Ниспровержение Язычника и Битву на Трех Островах.

Первое деяние было совершено Воителем так. Во главе некоторого числа единоверцев он совершал поход на север, спасаясь от полчищ врагов, которые наводнили его родную землю. Не удается с достоверностью установить, где конкретно эта земля находилась, но есть основания считать, что это южные отроги Медных гор.

Направляясь на север, отряд наткнулся на многочисленных язычников, которые загородили дорогу и потребовали непомерную плату за проход — всех малолетних детей, которых везли с собой верующие. Разумеется, св. Марк отверг эти требования и вызвал на поединок предводителя язычников.

В поединке св. Марк поверг своего противника, чем обеспечил не только свободный проход себе и единоверцам, но также и обратил язычников в новую веру, после чего они немедленно присоединились к отряду.

Битва на Трех Островах, как утверждает житие, разгорелась из-за спора между коренными жителями и пришельцами-верующими. Местные жители противились тому, чтобы поклонники Веры Единого активно занимались своим обустройством. Им запрещали ловить рыбу, торговать на рынке, чинили различные препоны.

В конце концов один из верующих был убит местным жителем-язычником. Святой Марк немедленно отправился к старейшинам того племени и потребо-

## Королевство Священного (Красного) Грифона

Первые годы существования королевства не сопровождались историческими записями. Сведения о тех временах отрывочны и часто недостоверны. Различные источники рисуют приблизительно такую картину.

Наследники Андальфа Грифона стали родоначальниками знатнейших семей королевства. Они получили землю на побережье и стали раздавать ее своим воинам в награду за военную службу — начала формироваться феодальная система.

Раз в семь лет знатнейшие семейства собирались на общее собрание («*Королевский форум*») и выбирали из своей среды очередного короля. Подобные «выборы» упоминаются во многих источниках, и везде с осуждением. Согласно мнению современников, это было чрезвычайно шумное, непристойное и порой кровавое действо.

Тем временем среди простых людей часто объявлялись различного рода «храбрецы»<sup>1</sup>, которые во главе отрядов и просто народных масс переселялись все дальше, отвоевывая новые земли у орков. Возможно, под орками имеется в виду местное население вообще, поскольку в источниках не упоминается ни одного другого названия противников. Видимо, для летописца той поры все неприятели были «орки».

Первые систематические записи относятся к 186 аГ. Из «Коронной хроники», датированной этим годом, мы узнаем, что король Юний Длинная Секира узурпировал власть. Он взял в заложники представителей других знатных семейств и объявил Королевский форум навеки распущенным.

Из более поздних источников становится ясно, что к тем временам грифоны уже покорили территорию, приблизительно соответствующую нынешним границам. Исключение составляют земли за Веддером, присоединенные значительно позже.

В отдаленных землях как нигде были сильны сепаратистские настроения, так что власть короля в дальних пределах была, видимо, номинальной. На побережье же за счет системы заложников власть короля была довольно сильна и стабильна. Анналы упоминают о строительстве городов, о торговле с Фадарией и гномами Цвергаланда.

<sup>1</sup> Во всех источниках таких людей называют одним и тем же словом — *fidens*. Возможно, тогда оно было каким-то особым термином.

## Долгий мир

Следующие сто пятьдесят лет (ок. 190–342 аG) принято называть Долгим миром, хотя более уместно было бы название Долгие ссоры. Название вызвано к жизни тем фактом, что прекратился постоянный и изнурительный конфликт с орками. В этот период ослабилась королевская власть в дальних пределах, так что феодалы почувствовали волю, и на территории, которую ныне принято называть Лесными землями, началась бесконечная череда стычек между местными владыками. По существу, удаленные провинции отпали от королевства.

Видимо, именно тогда Орки, оттесненные грифонами, восприняли некоторые черты их жизни и организовали свои баронства и графства в противовес людским.

Для побережья же это были действительно довольно мирные и спокойные времена. Продолжалась торговля с гномами и фадарийцами, в городах развивались ремесла, совершенствовались приемы обработки земли. Именно во времена Долгого мира возникло денежное обращение и началась чеканка государственной монеты.

История не сохранила точной даты еще одного события, которое существенно повлияло на ситуацию в королевстве. Речь идет о приходе эльфов. Источники упоминают о том, что Красивый Народ явился на многочисленных кораблях из-за моря, откуда-то с запада. Сохранились рассказы и легенды о нескольких



## Св. Марк Воитель, покровитель Грифионов (продолжение)

вал виру. Ему было отказано, после чего Воитель расправился с язычниками, а их слуг разогнал.

После этого разгорелась битва, в ходе которой войско верующих частью истребило язычников, а частью обратило в свою веру, после чего все вместе зажили на Трех Островах как братья. Только так и надлежит поступать доброму Единовеющему (унумфидеиту).

Нетрудно заметить, что описываемые в житии события чрезвычайно кровавы и как будто выставляют унумфидеизм в невыгодном свете. Вместе с тем, необходимо учитывать, что ранний пласт источников вообще отмечен дикостью нравов, а Марка не зря прозвали Воителем.

Образ св. Марка стал необычайно популярен среди грифионов еще во времена Исхода, и с тех пор не утрачивал своих позиций. Он считается покровителем воинов Веры и воинов вообще. Всякий грифон, оказавшийся перед перспективой поучаствовать в битве, непременно вспоминает св. Марка и просит его о снисхождении. Примечателен факт, что перед Битвой при Срединном камне (см. ниже) оба войска отстояли молебен в честь Марка Воителя.

Святой Марк считается также покровителем Грифионов вообще (подобно тому, как св. Патрика считают покровителем Ирландии, а св. Андрея Первозванного – России).

жестоких битвах, которые разгорелись в отрогах Медных гор. Что конкретно последовало, сказать невозможно, однако известно, что эльфы разделились на две группы. Одна прошла на кораблях по Холодному заливу, вошла в Великую реку и в конце концов обосновалась в Тысяче Озер. Другая же часть объединилась вокруг некой Розы Хаттилэн и в качестве вассалов короны осела в герцогстве Розуэлл. Дата передачи герцогства эльфам известна, это 254 аG.

Долгий мир заканчивается Войной Грифионов, поводом к которой послужили походы короля Марка III Сильного.

## Война Грифонов

В 342 аГ король Марк III Сильный совершил один за другим несколько успешных военных походов против аристократов Медных гор, попытавшихся уклониться от исполнения своих вассальных клятв. Земли этих феодалов были отчуждены в пользу короля, сами они частью заточены в тюрьмы, частью бежали на границы.

В 345 аГ королевское войско прошло по некоторым лесным землям, демонстрируя свою силу и многочисленность. Эффект получился обратный. Местные феодалы, недовольные тем, что король принудил их кормить свое войско, возроптали.

В следующие пять лет то один, то другой местный владыка поднимал бунт против короля. Каждый раз выступление жестоко подавлялось. Ропот возрос, но это было еще полбеды. Война стала окончательно неизбежна с явлением герцога Генриха Хромого. Судя по описаниям современников, это был незаурядный человек.

Волевой, жестокий, умный, сведущий в военном деле и дипломатии, герцог Генрих сумел в короткое время организовать недовольных феодалов. Часть он уговаривал, часть подкупал, некоторых запугивал. Результатом стало провозглашение в 349 аГ Королевства Синего гри-

фона. Генрих принял королевский титул и объявил всякого, кто восстанет против короля Марка, подданным нового государства.

Немедленно вспыхнула война. Она получила название Войны Грифонов, поскольку велась между Королевством Синего грифона и Королевством Священного грифона, которое получило обиходное название Королевства Красного грифона. Названия эти объясняются гербами. Серебряный грифон в синем поле стал гербом короля Генриха, а король Марк имел гербом красного грифона в серебряном поле.

Война была опустошительной. Она продолжалась с переменным успехом почти тридцать лет (349–376 аГ) и завершилась поражением Красного грифона. Король Марк III к тому времени уже умер, а его молодой сын Марк IV Невинный пал в битве при Срединном камне. После этого король Генрих привел свое войско под стены Гриффинлэ и объявил о своих правах на трон. Есть различные мнения относительно того, каким образом ему удалось доказать родство с Андальфом Грифоном, однако претензии были признаны, и Генрих короновался королем нового Соединенного Королевства Обоих Грифонов.

## Короли Соединенного Королевства

Здесь мы приводим полный список королев Соединенного Королевства с датами их правления и некоторыми примечаниями.

376–381 *Генрих I Хромой*, первый король Соединенного Королевства. Известно и другое его прозвище — Генрих Вешатель. Это весьма одиозная фигура. В преданиях дворянских родов он почти всегда выступает как проходимец на троне.

381–383 *Губальт I*, видимо, был отравлен своим братом Теодором. Старший сын Генриха Хромого, это был сильный, но не очень умный человек. Его правление не отмечено ничем, кроме двух мелких пограничных походов.

383–410 *Теодор I Проклятый*, прозванный также Безумный Король. Видимо, действительно был психически нездоров. Сведения о нем противоречивы. Наряду с недюжинным умом этот человек проявлял иногда крайнюю наивность, а порой бывал чрезвычайно подозрителен и резок.

Есть мнение, что он до самой смерти всерьез воспринимал некое «смертное проклятие Губальта» и именно поэтому назвал сына в честь своего старшего брата.

410–426 *Губальт II*, сын Теодора I. Не прославился ничем, кроме воспетых менестрелями рыцарственных подвигов.

426–467 *Губальт III Старый*, чрезвычайно набожный человек, официально запретил волшебство (458 аГ). Тем самым было окончательно закреплено «право Церкви» на чудеса и вообще на духовное воспитание.

467–479 *Губальт IV Воитель*, провел ряд кампаний против орков и неудачную войну с Лигией (472 аГ). В его правление страна была на грани разорения. Смерть короля произошла на охоте, и многие источники предполагают убийство Губальта приближенными.

## Генрих I Хромой

История основания Соединенного Королевства в том виде, в котором она дошла до нас, пестрит нестыковками, следами переписывания и намеренного замалчивания.

Есть два главных неясных места — правомочность претензий Генриха на трон и способы, которыми новый король укреплял свою власть. После прочтения официальных хроник может сложиться впечатление, будто весь народ с радостью признал нового короля как единственно законного и самого долгожданного.

Вероятно, Генриху удалось запугать или подкупить представителей старой побережной знати. Есть также основания полагать, что ему удалось договориться с Церковью. Так или иначе, до нас не дошло ни одно упоминание причин, по которым было признано право Генриха на трон. Эта неясность всегда порождает недовольство старых дворянских родов и, в конечном итоге, привела к следующей внутригрифонской войне.

Вторая неясность касается методов скрепления новообразованного государства. Источники говорят только о том, что знать «пошла под руку истинного короля с охотой». Есть серьезные сомнения в этой «охоте». Именно

поэтому представляется интересным *«Веддерский манускрипт»*. Этот документ был составлен неизвестным автором, в нем видна отчетливо антигенриховская позиция.

«Веддерский манускрипт» утверждает, что Генрих Хромой отнюдь не был высокого рода, но произошел от какого-то безвестного пограничного барона, а затем обманом и насилием заполучил герцогский титул. В этом месте манускрипт выражается неясно. Далее упоминаются жестокие методы, которыми Генрих наводил порядок в своем королевстве. Особенно интересно то, что среди «ужасов» упомянуты всевозможные притеснения дворян. В документе названо прозвище Генрих Вешатель, поскольку король собственноручно повесил нескольких непокорных баронов.

Следует отметить, что повешение традиционно считалось «простолюдинской» казнью, так что Генрих представляется очень уверенным в себе человеком, не боящимся ропота знати. Вероятно, и после коронации на Соединенное Королевство методы этого человека не изменились. Этот факт тоже сыграл свою роль в последующих событиях.

### Короли Соединенного Королевства (продолжение)

479–499 *Теодор II Жадный*, при нем королевство оправилось от последствий пагубного правления Губальта IV и процветало. Это был король, покровительствовавший торговле и ремеслам. Королевство в те годы практически не вело войн.

499–536 *Теодор III Корабел*, проиграл Фадарии войну на море. Причиной ее было стремление грифонов покончить с гегемонией фадарийских торговцев на рынках и морских путях.

536–575 *Генрих II Праведный*, при нем проведена радикальная реформа. О его деятельности подробно рассказано ниже.

575 *Карл I Охотник*, при нем разразилась Баронская война. К концу обозримого периода Его Величество благополучно здравствует.



## События последних лет

Такова, вкратце, история Соединенного Королевства. Игровой период, то есть времена, в которых можно пользоваться приведенными в этой книге описаниями и рассуждениями, охватывает шестьдесят лет грифонской истории (530–590 аГ). Если вы хотите играть по временам, значительно выходящим за указанные пределы, ответственность за образ мира лежит на Вашем Мастере.

Здесь перечислены некоторые события, относящиеся к указанному периоду. Даны их даты и краткие комментарии.

536 аГ Умирает Теодор III Корабел. Коронация Генриха II Праведного. Дворяне с самого начала не любили этого человека, носящего имя другого притеснителя знати. Сильные сепаратистские настроения знати постоянно подливали масла в огонь.

537–542 аГ Постоянные стычки на границах. Преимущественно они характеризуются вмешательством короля в местные конфликты. Король поддерживает преданных ему феодалов, стараясь устранить или ослабить наиболее сильных и последовательных противников усиления Короны.

543–550 аГ Королевство активно ведет политические игры, в особенности на востоке. При помощи эльфов Тысячи Озер удается присоединить мирным путем многие земли за Веддером. Образуется герцогство Винтерборо (548 аГ).

568 аГ Хейнельская чума. Ужасная эпидемия разразилась в герцогстве Винтерборо и сильно опустошила его земли. Особенно тяжело она сказалась на городе Хейнеле, где в живых осталось менее десятой доли населения. Впоследствии Хейнель утерял свое значение и не смог его восстановить.



## Король Генрих II Праведный

Одним из наиболее значительных правителей Соединенного Королевства стал Генрих II, прозванный Праведным (даты жизни 501–575 аГ). Его деятельность стала причиной значительных изменений в государстве и последующих социальных потрясений.

Молодые годы Генриха прошли в замке Драгон-Фалэз и в Гриффинлэ. Принц всегда был человеком дотошным, умным, любознательным, охочим до чтения и, в особенности, изучения законов и истории. Отец его, Теодор Корабел, был сильной личностью, но плохо разбирался в науках и верил, что добрый меч может легко решить все проблемы. Неудачная война с Фадарией (517–521 аГ) стала опровержением тому.

Вероятно, именно отцовские неудачи заставили молодого Генриха трезвее взглянуть на королевство и положение в нем. После войны государство обеднело, произошли несколько крестьянских восстаний, а пограничная знать в очередной раз начала уваливать от соблюдения вассальных обязательств. Власть короля ослабла, и к моменту коронации Генриха сильно нуждалась в укреплении.

Первые годы правления Генриха II были целиком посвящены именно укреплению власти Короны. Его Величество действовал всеми доступными средствами. Уже тогда проявилось его стремление к законности. Вероятно, это был первый король, который стремился придать своим успехам прочность за счет закрепления их в праве. Именно из-за этой склонности делать дела «правильно» или придавать им «правильность»



post factum, Генрих и заслужил свое прозвище. «Праведность» короля заключалась не в строгом следовании церковному канону, но в нерушимости его клятв и неукоснительном требовании соблюдать «закон и приличия человечья».

К 550 аГ Корона добилась больших успехов. Пограничная знать была частью перебита в войнах, частью покорилась железной воле Его Величества. Именно в это время Соединенное Королевство приросло герцогством Винтерборо. Заведдерские приобретения Короны были сделаны исключительно с помощью дипломатии. Именно так, к примеру, в состав королевства было окончательно включено орочье графство Гундбалд. Король успешно сочетал применение силы с работой опытных дипломатов, которые в те годы не знали ни минуты покоя.

Генрих II создал регулярную армию Королевства, отказавшись от исконной традиции опираться только на рыцарские ополчения. При дворе стала функционировать постоянная Главная канцелярия, ведавшая политическими вопросами. Изю всех сил трудились тюрьмы, дознаватели, палачи, шпионы, дипломаты и все государственные чиновники вообще. Пожалуй, именно Генрих Праведный первым из королей стал опираться на *государство*, то есть на организацию, в противовес личным отношениям с дворянством.

Собственно, отношения с аристократией у короля были натянутые. На многие высокие посты были выдвинуты «безродные» люди. При создании регулярной армии Его Величество обошел многие знатные семьи в пользу простолюдинов. Несколько пограничных битв с собственной знатью Генрих выиграл при помощи копейщиков-простолюдинов и гномов-наемников.

Генрих Праведный укреплял собственную власть, и для этой цели перевернул все королевство с ног на голову. Никогда старые феодальные порядки не подвергались сомнению так сильно, как в его правление. И к исходу жизни Генриха II было проведено в жизнь самое большое и самое скандальное его новшество.

### Год Эдиктов

В 573 аГ на всех площадях Гриффинлэ, а потом и во всех городах королевства были оглашены четыре королевских эдикта, ставшие поворотной точкой грифонской истории. В последующие времена этот год так и назывался Год Эдиктов.

В первом эдикте Генриха Праведного провозглашалась личная свобода каждого подданного Короны. Тем самым серьезно распатывался один из устоев старого общества. По сути, крес-



## События последних лет (продолжение)

573 аG Объявление Четырех Эдиктов.

Ему предшествовала краткая и страшная расправа над представителями крупнейших аристократических семейств, проживавшими в столице. Почти все родовитые дворяне оказались в тюрьмах и пыточных камерах по надуманному обвинению в измене.

574 аG Созыв Генеральных Штатов.

Чрезвычайно шумное, бестолковое действие, превратившееся в спонтанный праздник простонародья. Именно тогда появилась грифонская поговорка «*Штаты собрать*», означающая «сильно напиться».

575 аG Смерть Генриха II Праведного.

Его сын Карл I Охотник (прозвище он заслужил позднее) короновался через месяц после смерти отца.

580–585 аG Баронская война. Пять лет

нерешительных боевых действий совершенно разорили лесные провинции Соединенного Королевства, но послужили обогащению побережных графств, не затронутых войной. Усилилось культурное отставание Лесных грифонов. В конце войны глава бунтовщиков — герцог Жюстин де Мортю сдался на милость Карла I. Король простил мятежника, но предписал ему и многим другим мятежным дворянам навсегда покинуть пределы страны. Возник феномен дворянской эмиграции.

583 аG В Гуннардских чащах поднялось

крупнейшее за всю историю Соединенного Королевства крестьянское восстание под предводительством Жака Эрона.

589 аG Политический скандал, получивший

название «Гильдейское дело». В торговой гильдии Кот-де-Бон-Шанс было выявлено целое «гнездо» фадарийских шпионов.

тьяне были приближены по статусу к горожанам. Отныне они имели право приходить на землю и уходить с нее по собственному желанию.

Второй эдикт провозглашал право собственности на землю для всех подданных короны *без исключения*. Привилегия знати канула в Лету. Отныне земля стала лишь еще одним товаром на рынке. Всякий, кто мог уплатить цену, становился полноправным владельцем.

Третий эдикт стал наиболее скандальным. Он провозглашал право покупки дворянского звания, титула и, вместе с ними, сословных привилегий. Привилегии эти в то время были значительны, они включали в себя, помимо прочего, освобождение от налогов.

Четвертый эдикт провозгласил создание Генеральных штатов и назначил их созыв на 574 аG. Генеральные Штаты — представительный орган, состоящий из трех палат: Дворянской, Священной (для представителей духовенства) и Черной (представители простонародья). Голосование по различным вопросам происходит внутри палат, а голос от каждой палаты подается отдельно. Таким образом, простолюдины (правда, только самые зажиточные) были впервые допущены к участию в политической жизни страны. Король Генрих уже долгое время опирался на третье сословие в борьбе с непокорным дворянством, и поддержка эта не в последнюю очередь была финансовой. Образование Генеральных Штатов не только отдалило власть от дворян, но и укрепило союз Короны с третьим сословием.

По оглашении Эдиктов страна стала напоминать растревоженный улей. В течение нескольких лет были скуплены земли сотен бедных дворянских родов, разгромлены многие богатые семейства побережья, существенно снизилось могущество пограничной знати. Все это не могло понравиться аристократам. Видимо, уже тогда стала втайне набирать силу коалиция дворян, которая в дальнейшем развязала Баронскую войну.

Было бы ошибкой полагать, будто страна в одночасье стала другой. Четыре Эдикта заложили фундамент обновленного государства, однако настоящее переустройство оставалось еще далеко впереди. На пограничных землях дворяне открыто игнорировали Эдикты, да и простолюдины еще не были готовы к новым вольностям. Еще многие годы после оглашения новых законов ими пользовались лишь единицы среди моря людей, привыкших жить по-старому. Тем не менее, феодальное общество медленно и со скрипом начало поворот на новый курс.

## Король Карл I Охотник

Жизнь Генриха II Праведного оборвалась в 575 аГ. Сын великого короля Карл короновался в тридцатилетнем возрасте. Этот человек во всем уступал своему отцу. Ему не хватало того острого ума, железной воли и тяжелой руки, которыми прославился Генрих. Карл предпочитал охоту и придворные развлечения. Выросший в тени великого отца, молодой король не смог достойно продолжить его дело.

В течение пяти лет Карл шел на уступки своим дворянам. Четыре Эдикта не могли быть отменены, но их исполнение было сильно затруднено дальнейшими указами. Государственные институты стали терять былую власть, а дворянские роды принялись наверстывать упущенное. И все же полностью вернуть исходное положение дел было уже невозможно.

«*Старые львы*» Генриха Праведного не сдавались без боя. Часть их была изгнана, многие закончили свои дни в тюрьмах, но кое-кто остался на месте и сыграл немалую роль в сохранении наследия великого короля.

В 580 аГ началась Баронская война. Поводом для нее стало оглашение некоей бумаги, свидетельствующей о том, что Генрих II когда-то нарушил брачный договор. Тем самым утверждалось, что Его Величество Карл I не является законнорожденным и как таковой не может быть королем. Вновь вспомнили о традиции Королевского форума. Такой форум был созван в герцогстве Винтерборо и избрал «законным королем» Жюстина Пентэскара, герцога де Мортю.

Война велась в течение пяти лет (580–585 аГ) без особенных успехов с обеих сторон. В конце концов, коалиция мятежных аристократов капитулировала. Причиной стало истощение дворянских земель и явная бесперспективность продолжения боевых действий.

Эта война имела два главных последствия. Во-первых, аристократы пограничья сильно обеднели, и в дальнейшем уже не могли представлять угрозу центральной власти. Во-вторых, война подействовала на короля Карла

отрезвляюще. Дворянство вновь было «поставлено на место», а некоторые из «старых львов Генриха» вернулись из тюрем на свои места.

Баронская война стала последним крупным выступлением знати против центральной власти, и дальнейшая история видела только снижение роли дворянства в государстве.

